

CREAZIONE BANNER MULTIMMAGINE AD EFFETTO FADE

(di Fabio Formato, Biblioteca Statale di Montevergine)

Di seguito si spiega come creare un banner multimmagine con effetto fade per i siti creati con il CMS messo a disposizione dal MIBAC.

Si precisa fin da ora che lo scrivente non ha avuto molto tempo per familiarizzare con questo CMS e che pertanto è consapevole che quella utilizzata non è certamente la tecnica migliore né la più “elegante”, ma solo la prima idea che ha avuto per realizzare l’effetto desiderato utilizzando allo scopo le proprie conoscenze e quel poco che ha potuto comprendere sul funzionamento e l’architettura del CMS. Saranno ben accette, quindi, valutazioni, critiche, suggerimenti ed informazioni varie compresi approfondimenti sul CMS.

L’IDEA

Il banner è ospitato nel <div> “home” della home page del sito. Tale <div> non ha alcuna funzione se non quella di un contenitore posizionato all’interno del quale vengono creati tanti <div> quante sono le immagini del banner posizionati assolutamente rispetto al <div> “home” ed in maniera tale da essere perfettamente sovrapposti gli uni agli altri. L’effetto fade viene creato attraverso una funzione di dissolvenza ed il ciclo garantito mediante intervento sulla proprietà z-index dei <div> sovrapposti.

TECNOLOGIA UTILIZZATA

Per la creazione del banner, data la poca dimestichezza dello scrivente con il CMS in oggetto, si è cercato di interagire il meno possibile con esso e di modificare giusto il necessario allo scopo di evitare conflitti; pertanto si è utilizzata in maniera preminente tecnologia client-side. In particolare si è fatto uso di *javascript*, *jquery*, *css*. Anche le immagini del banner non interagiscono col CMS e non vengono caricate nel DATABASE, ma sono ospitate in una cartella nella sezione “static” sul server.

DESCRIZIONE STEP-BY-STEP

1. **Creazione cartella immagini:** bisogna creare una cartella di nome “banner” all’interno della cartella `static\org_minervaeurope_museoweb\templates\your_template\assets\images\common` e inserirvi le immagini che faranno parte del banner, nominandole “banner_0”, “banner_1” e così via, sapendo che il numero progressivo delle immagini rifletterà la posizione delle stesse nel banner. **N.B.** la prima immagine deve essere nominata “**banner_0**”.
2. **Posizionamento e inizializzazione file javascript:** bisogna posizionare il file “banner” all’interno della cartella `static\org_minervaeurope_museoweb\templates\your_template\assets\javascripts`; aprendolo si procederà ai seguenti semplici settaggi delle prime otto variabili che si trovano all’inizio del file:
`dir="static/org_minervaeurope_museoweb/templates/your_template/Templates/./assets/images/common/banner/banner_";`
`est=".jpg";` (settare l’estensione delle immagini facendo attenzione a mettere il punto davanti: N.B.devono avere tutte lo stesso formato)
`ultima=9;` (settare il progressivo dell’ultima immagine:in questo caso l’ultima immagine è “banner_9”;

- flag_prima=0;** (valore **1** se si desidera che la prima immagine del banner compaia solo la prima volta e venga saltata dal secondo ciclo in poi, **0** altrimenti)
- frame=50;** (numero di frame dell'immagine per passare dalla completa opacità alla completa trasparenza; valori consigliati 50-70)
- speed_frame=40;** (velocità in millisecondi di variazione dei frame; valori consigliati 40-60 **N.B.:** il tempo complessivo della transizione tra immagini è dato da $\text{speed_frame} * \text{frame}$; nel caso in esame $40 * 50 = 2000 \text{ msec} = 2 \text{ sec}$)
- static_frame=3000;** (tempo in millisecondi di permanenza di un'immagine prima dell'inizio dell'effetto fade)
- altezza_div=200;** (altezza in pixel del <div> "home" della home page del sito. Questo dato lo si può riscontrare nel file "boxes" nella cartella `\static\org_minervaeurope_museoweb\templates\your_template\assets\css` cercando la stringa "#home" e leggendo il valore in pixel (px) della proprietà "height".
3. **Impostazioni proprietà di stile per il <div> "home":** aprire il file "boxes" all'indirizzo prima citato ed alla stringa "#home", tra le parentesi graffe, controllare che siano presenti le seguenti proprietà con i relativi valori:

```
position:relative;
width:100%;
z-index:0;
```

se le proprietà esistono ma con valori diversi cambiarli come sopra, se non esistono aggiungerle alle esistenti.

4. **Importazione file javascript e librerie jquery:** aprire il file "home" nella cartella `\static\org_minervaeurope_museoweb\templates\your_template\Templates` ed inserire il seguente codice **subito al di sopra** del tag di chiusura della sezione `</head>`:

```
<script type="text/javascript"
src="http://ajax.microsoft.com/ajax/jquery/jquery-
1.4.2.min.js"></script>
<script type="text/javascript"
src="../assets/javascripts/banner.js"></script>
```

Se tutto è stato eseguito correttamente dovrebbe funzionare 😊

Buon divertimento!